

Funktionsbeschreibung AS 2PF (Art. 150030)

Ampelsteuerung für ein Einfahrtstor mit SEH-03 und zwei Parkebenen.

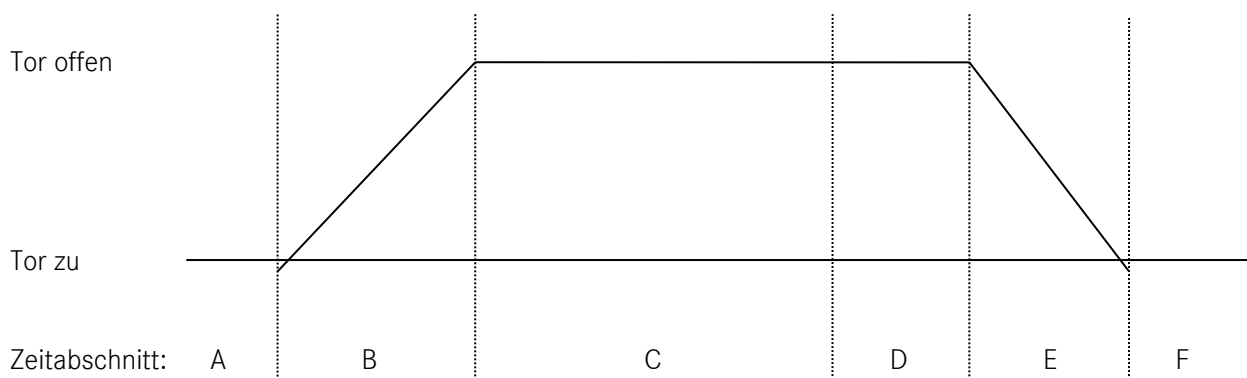
Beschreibung der Ampelsteuerung AS-2PF

Typ:	"AS-2PF" (1 Tor, 2 Ebenen)
Artikel Nr.:	150030
Gehäuse:	Klemmenkasten (180 x 110 x 90mm)
Eingänge:	Netzeingang + Erde Signaleingang 1 von 1. SEH Signaleingang 2 von Relais K2
Ausgänge:	Lampe rot, aussen Lampe grün, aussen Lampe rot, innen 1 Lampe grün, innen 1 Lampe rot, innen 2 Lampe grün, innen 2
Einstellungen:	Poti für Zeiteinstellung Dip-Schalter für Optionen
Software:	Die ASM steuert die roten und grünen Lampen (innen 1, innen 2 und aussen) auf die Befehle der SEH-Steuerung und des Relaiskontaktes „K2“ an. Die Befehle werden seriell (d.h. als Impulsfolge) von der SEH-Steuerung auf die AS-Steuerung übertragen. Aus diesem Grund sind nur je 2 Leitungen notwendig, die die SEH-Steuerung mit der AS-Steuerung verbinden. Die Definition, wann welche Lampe brennt, ist unten aufgelistet. Die mit "Zusatz" bezeichneten Ausgänge steuern die rote und grüne Lampe der zweiten Ebene (innen 2) an.

Folgende Daten werden von der SEH-Steuerung zu der AS-Steuerung gesandt:

Steuerung EIN	
Tor ist zu	
Tor ist auf + Toroffenhaltezeit	
Tor steht irgendwo	
Tor ist am auffahren	
Tor ist am zufahren	
Funkempfänger / Schlüsselschalter	SS
Bodenkontaktschwelle	BKS
Drucktaster	DT
Lichtschanke	LS
Nachschaltschwelle	NSS

Zeitlicher Ablauf einer Auf- / Zu-Bewegung:



Tor ist zu:	Zeitabschnitt A	
Tor am Öffnen:	Zeitabschnitt B	
Rot/Grün-Phase:	Zeitabschnitt C	wird auf der Ampelsteuerung eingestellt
Leerphase:	Zeitabschnitt D	
Toroffenhaltezeit:	Zeitabschnitt C + D	wird auf der SEH-Steuerung eingestellt
Tor am Schliessen:	Zeitabschnitt E	
Tor ist zu:	Zeitabschnitt F	

Grünphase

Die Zeit der Grünphase ist mit dem Potentiometer auf der Ampelsteuerung AS-2PF einstellbar von 6 . . . 25 sec.

Aufdruck	Richtige Funktion
Diff. Zeit	Grünphase
2 sec.	23 sec.
30 sec.	13 sec.
60 sec.	3 sec.

Speicherung der Gegenrichtung

In der Software der AS ist die Speicherung der Gegenrichtung und der anderen Ebenen programmiert. Das heisst, wenn ein Auto über die BKS fährt, während von Aussen grün angezeigt wird, wird dieser Befehl abgespeichert. Ist dann die Grünphase für einfahrende Autos beendet, wird nach einer Rot-Rot-Phase von 3 sec automatisch grün für ausfahrende Autos angezeigt. Dasselbe gilt auch für beide Ebenen.

Lichtschanke

Ist keine Ampel grün und keine Nachschaltschwelle (NSS) angeschlossen, dann schalten beide Ampeln für 5 sec. auf rot, wenn die Lichtschanke betätigt wird. Ist eine NSS an der SEH-Steuerung angeschlossen, so wird bei der Betätigung der LS für ausfahrende Auto freigegeben.

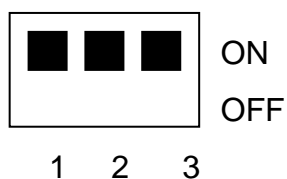
- LS verlängert nur die Ampelzeit während Zeitabschnitt "C".
- Ist keine Ampel aktiv (Zeitabschnitt "D" und "E"), schaltet LS die zuletzt befahrene innere Ebene auf grün.

Nachschaltschwelle

- NSS verlängert die Ampelzeiten während Zeitabschnitt "C".
- Ist keine Ampel aktiv (Zeitabschnitt "D" und "E"), schaltet NSS aussen auf grün.

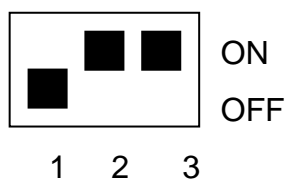
Beschreibung der DIP-Schalter-Stellungen

Grundstellung:



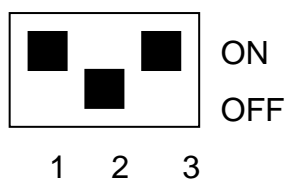
Zeitabschnitt	Aktion
A	--
B	R / G
C	R / G
D	--
E	--
F	--

Option *Dauerlicht*:



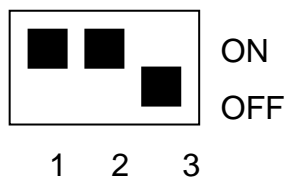
Zeitabschnitt	Aktion
A	R / R
B	R / G
C	R / G
D	R / R
E	R / R
F	R / R

Option *Blinken während Torfahrt*:



Zeitabschnitt	Aktion
A	--
B	R blinkend / G blinkend
C	R / G
D	--
E	R blinkend / R blinkend
F	--

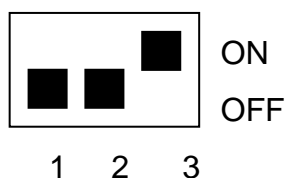
Option *Wenn Tor in Fahrt immer rot.*



Zeitabschnitt	Aktion
A	--
B	R / R
C	R / G
D	R / R
E	R / R
F	--

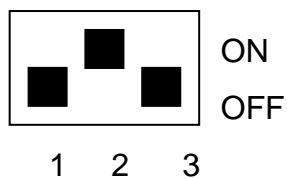
Kombinationen:

Option *Dauerlicht* und *Blinken während Torfahrt.*



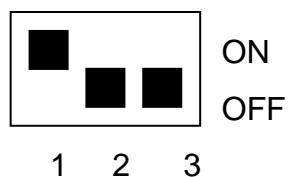
Zeitabschnitt	Aktion
A	R / R
B	R blinkend / G blinkend
C	R / G
D	R / R
E	R blinkend / R blinkend
F	R / R

Option *Dauerlicht* und *Wenn Tor in Fahrt immer rot.*



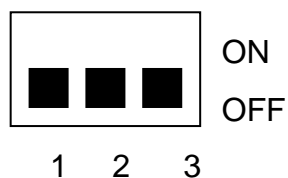
Zeitabschnitt	Aktion
A	R / R
B	R / R
C	R / G
D	R / R
E	R / R
F	R / R

Option *Blinken während Torfahrt* und *Wenn Tor in Fahrt immer rot:*



Zeitabschnitt	Aktion
A	--
B	R blinkend / R blinkend
C	R / G
D	--
E	R blinkend / R blinkend
F	--

Option *Dauerlicht* und *Blinken während Torfahrt* und *Wenn Tor in Fahrt immer rot:*



Zeitabschnitt	Aktion
A	R / R
B	R blinkend / R blinkend
C	R / G
D	R / R
E	R blinkend / R blinkend
F	R / R

Anschluss

